



AALARDIN : Appelé « du Lac » (comme Lancelot), ce chevalier, fils de Guiniacalc, apparaît dans la *Première Continuation*. Il appartient à l'Autre Monde et n'est pas touché par la pluie alors que d'autres personnages (des humains ordinaires) sont accablés par la tempête et la foudre (un même miracle météorologique se trouve lié au changement de saison hiver/été dans le lai du *Trot*). C'est visiblement une figure solaire. Il vient en aide à Guinier qui a perdu accidentellement l'un de ses seins ; il lui en fabrique un nouveau, tout en or à partir de la boucle d'un écu. Son nom rappelle celui du cygne : irlandais *ela*, gallois *eleirch* (au pluriel), à rapprocher du latin *olor* et du grec *élorios*. Le cygne est, pour les Celtes, l'oiseau sous l'apparence duquel les êtres (masculins ou féminins) de l'Autre Monde viennent parmi les humains. C'est aussi l'oiseau associé à Lug, divinité initiée à toutes les techniques, ce qui signerait la fabrication du sein artificiel. Les oies (ou cygnes) entrent par ailleurs dans le processus de fabrication de l'acier trempé selon le mythe scandinave de Völundr (Véland ou Galant) signalé par F. de Saussure. L'absorption par ces oiseaux de limaille de fer mélangée à de la farine aboutit à des déjections ferreuses riches en carbone et azote.

📖 A. Ernout et A. Meillet, *Dictionnaire étymologique de la langue latine*, Klincksieck, Paris, 1967, p. 461 (olor). G. Le Menn, « La femme au sein d'or », *Skoldastum*, 86-88, 1985. F. de Saussure, « Véland le forgeron, éd. par B. Gicquel », *Le Nouveau Commerce*, 88-89, 1993, pp. 89-110. P. Gallais, *L'imaginaire d'un romancier français de la fin du XIX^e siècle (Description de la Continuation Gauvain)*, Rodopi, Amsterdam & Atlanta, 1989, vol 4, p. 2228 et passim.

🔍 CARADOC 2, GUINIER, TROT.

ACCALON : Chevalier originaire de Gaule, ami de la fée Morgane. Sa principale apparition se situe dans la *Suite du Roman de Merlin*.

Après une chasse et un mystérieux voyage en bateau pendant la nuit, il se réveille brutalement dans un champ où la fée Morgane lui remet Escalibor pour qu'il s'en serve dans un combat. Son adversaire est Arthur mais les deux combattants ignorent leur identité et Arthur possède une fausse Escalibor. Le duel tourne au désavantage d'Arthur lorsque la Dame du Lac apparaît et fait tomber la vraie Escalibor grâce à son pouvoir magique. Arthur s'en empare alors et vainc Accalon. Apprenant que toute cette affaire a été manigancée par Morgane, Arthur ne châtie pas son adversaire. Néanmoins Accalon est mortellement blessé dans le duel. L'épisode s'inscrit dans une rivalité secrète et mystérieuse de fées entre Morgane et Guenièvre dont Accalon est l'instrument et l'épée Escalibor l'enjeu symbolique de souveraineté. En vieux-breton, le mot *acal* dérivé de la racine celtique **kel* signifie « caché ». Le nom peut suggérer aussi celui d'Avalon.

📖 K. Wais, « Morgain, amante d'Accalon et rivale de Guenièvre », *Bulletin bibliographique de la Société internationale arthurienne*, 18, 1966, pp. 137-149. L. Fleuriot, *Dictionnaire des gloses en vieux breton*, Klincksieck, Paris, 1964, p. 51 (acal). L. Harf, *Les Fées au Moyen Âge*, Champion, Paris, 1984, pp. 230-231 et p. 310.

👉 ESCALIBOR, GUENIÈVRE, MORGANE.

ADDANC : Nom d'un monstre gallois combattu par Peredur grâce à une pierre magique qui le rend invisible. Une ruse comparable (utilisation d'un miroir) est utilisée pour combattre le basilic dont le regard tue. Cet *addanc* est étymologiquement **abonakos*, nom celtique du « castor » (dérivé de celui de la rivière : *abona*). Il s'agit du castor monstrueux figurant dans une triade galloise relative aux trois chefs-d'œuvre de l'île de Bretagne où les bœufs cornus de Hu Gadarn retirent l'*addanc* d'un étang après quoi ce dernier ne se vide plus ; l'*addanc* rappelle ainsi le monstre qui retient et avale les eaux ; c'est un génie des lieux aquatiques. C'est aussi le nom du nain en irlandais. Saint Marcel de Paris extermine un animal identique selon Venance Fortunat (VI^e siècle). Le lieu supposé du miracle est le faubourg Saint-Marcel où passe la Bièvre (mot signifiant « castor » en ancien français).

📖 F. Godefroy, *Dictionnaire de l'ancienne langue française*, Vieweg, Paris, 1881, t. 8, p. 324 (bièvre). J. Vendryès, *Lexique étymologique de l'irlandais ancien*, Presses du CNRS, Paris, 1959, A-5 (afac). L. Fleuriot, *Dictionnaire des gloses en vieux breton*, Klincksieck, Paris, 1964, p. 82 (beuer « castor »). C. J. Guyonvarc'h, « Sur un nom du 'castor' (**abonako-s*) en breton et dans les langues celtiques », *Ogam* 20, 1968,

LISTE DES NOTICES

Aalardin. Accalon. Addanc. Agneod. Agravain. Aigle. Alain. Alis. Amangon. Ambrosius (Aurelianus Ambrosius). Amfortas. Amite. Amr. Anna (ou Enna). Anneau magique. Annwn. Antoine. Apollo. Arbre de vie. Arbre illuminé. Arès. Argante. Armes féeriques. Art Aoinfhear. Artgualchar. Arthofila(u)s. Arthur (origine et littératures celtiques). Arthur (littérature française). Astrologie. Âtre. Auctor. Autre monde. Avalon 1. Avalon 2.

Badon (Mont). Bagomèdes. Baguette magique. Balaain. Balaan. Balbhuidh. Ban de Benoïc. Banshee. Barenton. Bassas. Baudemagu. Bayart. Beau Couard. Beaudoin de Bretagne. Beaudoux. Beau Joueur. Bédoier. Bélacane. Belette. Béli. Belin. Bélinant. Bélisent. Belnain. Bergis. Bertilak. Bête Glatissante. Biche Blanche. Bili. Bisclavret. Blaise. Blanc Cerf. Blancemal. Blanchefleur. Blanche Lance. Blanches Mains (La Dame ou Pucelle aux). Blandin. Blantzefleur. Blasine. Bliobléris. Bliocadran. Blonde Esmérée. Bohort. Bornes d'Arthur. Bouc. Brait. Bran. Bran Bendigeit. Brangien. Branguemuer. Bras de Fer. Bréhus sans Pitié. Brengien. Brennus. Bréri. Bretagne. Bretel. Briande. Brian des îles. Brisane. Brocéliande. Bron. Brun. Bruneholt. Brunissen. Brunor.

Cabal. Cadoc. Cadwaladr. Cahu. Calendrier. Calogrenant. Camel de Camois. Camelot. Caradoc 1. Caradoc 2. Carannog (ou Carantog). Carduino. Carl of Carlisle. Carlion. Carmélide. Carole des Géants. Carole magique. Carrefour. Cécité. Célidoine. Célidon. Celtique. Cercle d'Or. Cerf. Ceridwen. Chaire du roi Arthur. Chapalu. Château de la Baleine. Château de la Casse. Château des Barbes. Château des Cors. Château Désert. Château Orgueilleux. Château Tournant. Cheval. Chevalier à la Lanterne. Chevalier à la Manche. Chevalier au Papegaut. Chevaliers de la Table ronde. Chevalier Rouge (ou Roux). Chevalier Vermeil. Chevalier Vert. *Chèvrefeuille*. Chien. Chien aux Oreilles coupées. Circé. Clarissant. Claudas (de la Terre déserte). Cligès. Conte. Corbeau. Corbénic. Cor enchanté. Coudrier. Coup douloureux. Coutume. Cruentation. Cygne.

Daguenet. Dame. Dampnas. Dandrane. Daniel. David. Demoiselles Céphalophores.

Demoiselle de la Roche. Demoiselles du Char. Demoiselle Hideuse. Demoiselle Joyeuse. Désiré. Deux Amants (Les). Diable. Diane (Lac de). Dinabuc. Dionise. Diornach. Dodinel le Sauvage. Dodone. Don Contraignant. Doon. Douleoureuse Garde. Dragon. Dubglas (Douglas). Dubricius. Durmart.

Échassier. Échechs. Échiquier magique. Efflam. Éliavrès. Éliduc. Élie de Toulouse. Enfances. Enlèvement. Énide. Énygeus. Épée aux Étranges Renges. Épée brisée. Épées magiques. Épervier. Épinogre. Éplumoir. Érec. Ermite. Escalibor. Escalot (Demoiselle d'). Escanor. Esclados le Roux. Estout de Verfeuil. Estout l'Orgueilleux. Évadeain. Évalac. Évrain.

Fée. Fée de Gibel. Fée de la Petite Roche. Félon d'Albarue. Fénice. Fer à cheval. Fergus. Ferrant. Festin. Fier Baiser. Fils de l'Aigle. *Fine Amor*. Flégétanis. Floriant. Fontaine Bouillonnante. Fontaine des Merveilles. Forge, Forgeron. Fou. Frêne (Le). Frocin.

Gab. Gadiffer. Gaheriet. Gahmuret. Galaad. Galagandreiz. Galehaut. Galerous. Galiene. Gallafur. Gallan (ou Garlan). Ganiéda. Gaus de Norval. Gauvain. Géant. Généalogie. Girflet. Glastonbury. Glastonia. Glecidalan. Glein. Gliglois. Gliten-Glitonea-Gliton. Godentaur. Gogmagog. Gogulor. Goondésert. Gorgol. Gorlagon. Gorleil. Gorlois. Gormon Cœur fier. Gornemant de Gohort. Goron. Gorre. Gorvain Cadrut. Goswhit. Graal. Graelent. Griffi. Gringalet (Le). Grisandole. Groadain. Gué. Guendoloena. Guengasouain. Guenièvre. Guenloie. Guerrehet. Guigemar. Guildeluec. Guilladon. Guingamor. Guinglaff. Guinglain. Guinier. Guinnion. Guiron. Guivre. Guivret le Petit. Gurguran. Gwen. Gwendoleu. Gwynn.

Harpin. Harpiste. Hébron. Hélène 1. Hélène 2. Hélizabel. Hengist et Horsa. (H)euroidis. Hoël. Hôte Hospitalier. Husdent.

Iblis. Ignauré. Ile. Ile d'or. Ile tournoyante. Immrama. Inceste. Incube. Indo-européen. Irlande.

Jardin. Jaufré. Jean. Jeu d'échecs. Jeu du Décapité. Joie de la Cour. Joseph d'Arimathie. Joyeuse Garde.

Kaherdin. Karmente. Karrioz. Keu. Klingsor. Kulhwch.

Label. Lai. Laide semblance. Lailoken. Lance qui saigne. Lancelot. Lancelot l'Aïeul. Landemore. Lanval. Lanzelet. Laquis. Lar. Larie. Laris. Laudine. Lèpre. Libanor. Licorne. Lidoire (Reine Fée). Lion. Lionel. Listinois. Lit de la Merveille. Llamrei. Llenlleawc. Logres. Logrin. Loherangrin. Lohot. Longin. Lore de Caradigan. Lorois. Loth. Loup-Garou. Lucan. Lune. Lunet.

Mabon. Mabonagrain. Madoine. Magie. Main noire. Mangon. Manteau. Marc. Mariado. Marin le Jaloux. Mariole. Matur. Mauvaise Pucelle. Mazoé. Méléagant. Méliador. Méliion 1. Méliion 2. Mélot. Méraugis de Portlesguès. Mer betée. Mériadoc 1. Mériadoc 2. Merlin. Merveille. Mesnie Hellequin. Messianisme. Métamorphose. Milon. Mirande. Moine. Moïse. Monstre. Mont douloureux.

Montesclaire. Mont Gibel. Mont-Saint-Michel. Montsalvage. Mor. Moraine. Morcadès. Mordrain. Mordred. Morgane. Morhlot. Morien. Moronoé. Morrois. Mors. Muldumarec. Mystère du Graal.

Nains. Nain (dans *Désiré*). Nain (dans le *Chevalier de la Charrette*). Nain (dans *Jaufré*). Nascien. Navigation. Navire. Netun. Neuf. Neveu. Nigromanc(i)e. Niniane. Nogueant. Nom propre. Noms secrets de Dieu. Noquetran. Nord. Northumberland. Nut.

Ogre. Ogrin. Oie. Orcanie. Oreiller magique. Orgueilleux. Orphée. Orri. Ours. Ourseau 1. Ourseau 2. Outredouté. Owein.

Palamède. Papegaut. Partinial. Parzival. Passelion. Pêche. Pellehan. Pellès. Pellinor. Pendragon. Pentacle. Pentecôte. Perceforêt. Perceval. Percivelle. Peredur. Périnis. Perlesvaus. Perron du Cerf. Petitorû. Petrus. Phétan. Picous. Pierres précieuses. Poisson chevalier. Pomme. Pont de L'Épée. Porcher. Premier août. Premier février. Premier mai. Premier novembre. Prêtre Jean. Pridwen. Prophétie. Pulcella Gaia.

Quête du Graal. Quinqueroi.

Raguel. Raguidel. Reine de mai. Reine de Saba. Rhydderch. Rigomer. Rire. Ris. Riton (Rion, Ris). Rivalin. Roche aux Pucelles. Roche perdue. Roche Sanguin (ou Champguin). Rogès. Roi ermite. Roi Méhaigné. Roi Pêcheur. Rossignol. Roux de la Gaudine.

Sador. Sagremor. Saint Graal. Saint Sang. Salesbières. Salomon. Samson (saint). Sanglier. Sarras. Saumon. Sauvage (homme ou femme). Semblance. Serpent. Sid. Siège périlleux. Soule. Souveraineté. Suibhne Geilt.

Table ronde. Tailloir. Taliesin. Tantris. Tartarie. Taulat de Rougement. Taureau. Terre *gaste*. Têtes coupées. Thessala. Thiten, Thiton. Thor (Le). Tidogolain. Tintagel. Tisseuses. Titurel. Tombeau de Merlin. Tor. Torch Troyth. Torec. Trébuchet. Trévrizent. Tribruit. Triple mort. Tristan. Tristan le Nain. Tristouse. Trois. Tronc. Trot. Turc. Tydorel. Tyolet. Tyronoé.

Ulfin. Urgan le Velu. Urien. Uter puis Uterpendragon.

Val sans retour. Véronique (ou Verrine). Verre. Vertigier. Vespasien. Vieille. Vierge Marie. Vieux roi (du Graal). Vin herbé. Viviane. Vœu. Vortigern. Vouivre.

Wigalois. Wigamur. Willeris.

Yder. Ygerne. Yonec. Yseut aux blanches mains. Yseut la blonde. Yvain. Yvain le bâtard.

Zéphir.